

Elodie Clément
Théo Rivière

Carine Hinder

POTION EXPRESS



6+



15min



2 - 4

KIWI
ZOU

Contenu – Contents – Inhalt
Contenido – Contenido – Inhoud



x50



x12



6+



15min



2 - 4



Rápido, rápido, ¡No hay tiempo que perder! La luna acaba de salir, y todos en «Potion Express» se prepara para el despegue, para realizar los encargos de las brujas de los pueblos. Hay que conseguir calabazas, setas y lombrices de tierra: ¡Esta noche hay mucho trabajo!

Objetivo del juego: Cada jugador intenta ser el primero en preparar tres pociones mágicas. (En una partida de dos jugadores hay que preparar cuatro pócimas para ganar).

Preparación del juego:

1. El mazo de las cartas de murciélago se parte más o menos en dos. Una mitad se gira por la cara con el murciélago dormido. La otra mitad muestra la cara con el murciélago despierto hacia arriba. Ahora, las dos mitades se colocan una encima de la otra en un solo mazo en el que las orientaciones de las cartas son distintas. El mazo se coloca barajado en la mesa, donde todos los jugadores pueden alcanzarlo con facilidad.
2. Se sacan nueve cartas de este mazo de reserva, y se colocan en la mesa en una cuadrícula de 3x3 sin cambiar la orientación de las cartas.
3. Se mezclan las doce fichas de pócima mágica y tres de ellas se ponen al descubierto. El resto de las fichas de pócima mágica se dejan preparadas en un mazo boca abajo.
4. Cada jugador coge una varita mágica.



Desarrollo del juego:

Empieza el último que haya realizado un truco de magia. A continuación, se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj.

Turnos:

1/ El jugador al que le toca coloca su varita mágica en una fila o una columna cualquiera de las cartas de murciélagos.

Ojo: No está permitido colocar la varita mágica al inicio o al final de una fila o una columna en la que ya hay una varita mágica de otro jugador.

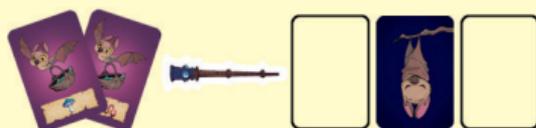
Durante sus turnos posteriores, el jugador debe mover su varita mágica cada vez para que esta apunte a otra fila o columna «libre» de las cartas de murciélagos.



2/ ¡Abracadabra! El jugador da la vuelta a las tres cartas de esta fila o columna: ahora, los murciélagos despiertos se duermen, mientras que los dormidos se despiertan.



Luego, el jugador recoge todas las cartas de esta fila o columna que muestren murciélagos despiertos y las coloca delante de él. Las cartas que muestran a los murciélagos dormidos se quedan en la mesa.



3/ Ahora, el jugador completa la fila o columna con nuevas cartas del mazo de murciélagos sin modificar su orientación.



4/ Luego el jugador comprueba si los ingredientes de sus cartas de murciélagos le permiten preparar una de las pociones mágicas que pueden verse en las tres fichas de pociones mágicas boca arriba.

Si el jugador puede preparar la poción, coge la ficha correspondiente y coloca las cartas de murciélago necesarias en el mazo de descarte. En caso de que después de preparar una poción el jugador aún tenga suficientes ingredientes para preparar otra, puede hacerlo de inmediato. Y así sucesivamente: mientras tenga suficientes ingredientes para más pociones, podrá prepararlas.



A continuación, cada ficha de poción mágica completa se sustituye por una nueva, de modo que vuelva a haber tres fichas de poción mágica boca arriba.

Si el jugador no tiene todos los ingredientes necesarios para preparar una poción mágica, sus cartas de murciélago permanecen delante de él para la siguiente ronda.

En ambos casos, a continuación le toca al siguiente jugador.

Advertencia: Cuando el mazo de las cartas de murciélago se agota, se barajan las cartas descartadas y se forma un nuevo mazo (como al inicio: de modo que se vean algunos murciélagos durmiendo otros despiertos).

Cartas especiales: Hay dos efectos especiales:



El polvo de estrellas es mágico y sustituye cualquier ingrediente.



Media vuelta: en cualquier momento durante su turno, el jugador puede usar esta carta para darle la vuelta a cualquier carta de murciélago de la mesa. (De esta manera, puede, por ejemplo, dar la vuelta a un murciélago dormido para tener uno despierto antes de quedarse con las cartas de una fila o una columna).



Fin del juego:

Gana el primero en preparar su tercera poción (o una cuarta poción en una partida de dos jugadores).



Créditos:

Autores: Elodie Clément, Théo Rivière

Ilustraciones: Carine Hinder

Agradecimientos:

Kiwizou da las gracias a los jóvenes jugadores que han probado el juego: a Juliette y a las clases de la escuela primaria „Saint-Exupéry“ en Bois-Colombes.

POTION EXPRESS

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts.
Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas.
Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine
onderdelen. Varning.
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



KW25001



5, Bd Edgar Quinet,
92700 Colombes
France



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU



OU



ASSOCIATION

MAGASIN

DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr